

	La Compagnie d'Arc D'Ermont A le plaisir d'organiser le	
---	--	---

Ermont Vegas Games
Tir de 8h par équipe de 2 sur blason vegas 40cm à 18m

Dimanche 01 Mars 2026
Ouverture du greffe 9h15 / Début des tirs 10h

6 Catégories -> 48 équipes

ACL Adulte classique (S1 S2 S3 scratch)	JCL Jeune classique (U13 U15 U18 U21 scratch)
AAP Adulte poulies (S1 S2 S3 scratch)	JAP Jeune poulies (U18 U21 scratch)
ABB Adulte arc nu (S1 S2 S3 scratch)	JBB Jeune arc nu (U13 U15 U18 U21 scratch)

Surclassement âge et arme possible, voir règlement

Récompense aux 3 premiers de chaque catégorie, si l'équipe au complet n'est pas présente le trophée ne sera pas remis.

Inscription via le formulaire :

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeu4egAWmVYn8Yv4cj7d_h5E4B5ZcsVUxfWsM9NVJD0K_YrnQ/viewform?usp=header

Prix : 20€ pour l'équipe

Chèques à l'ordre de : Compagnie d'Arc d'Ermont
Adressés à : Compagnie d'Arc d'Ermont Stade Raoul Dautry – Concours Ermont Vegas Games , 105 rue de Saint Gratien 95120 ERMONT

Contact : Quentin au 06.36.63.30.33 de 10h – 20h
ou par mail ermontvegassgames@gmail.com

Règlement

Le Concours se déroule sur 8h et se finira au bout des 8 heures. Les équipes sont composées de 2 archers, le blason utilisé durant le concours est un blason Vegas de 40 standard avec la zone de 10 poulies et 10 classiques. Les équipes sont mixtes en armes et en sexe. **Si jamais il y a un cordon**, l'entièreté de la cible doit être d'accord pour le valider. Si il y a désaccord, ils peuvent demander à un archer de la cible à côté pour le valider, mais qu'il ne soit pas de son club

Les Catégories du concours

AAC	Arc Classique Adulte	JAC	Arc Classique Jeune
AAP	Arc à poulie Adulte	JAP	Arc à poulie Jeune
AAB	Arc Nu adulte	JAB	Arc Nu Jeune

Vu que les équipes peuvent être mixtes en armes, voici quelques exemples de mixité et leur catégorie

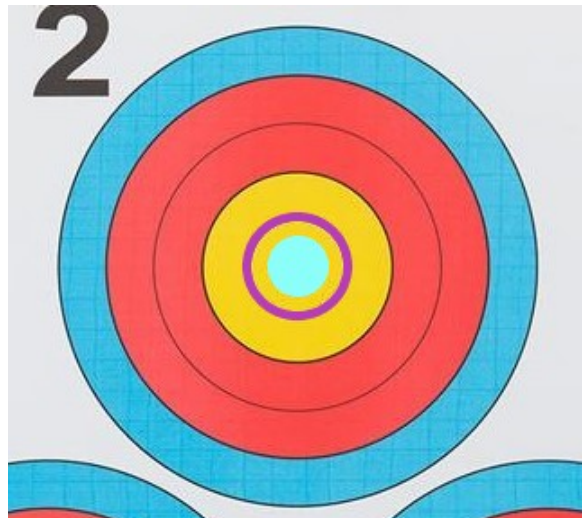
1 Classique + 1 Poulie = Équipe arc à poulie

1 Arc Nu + 1 Classique = Équipe arc Classique

1 Jeune + 1 Adulte = Équipe Adulte

Ouverture des limitations

- Possibilité d'avoir de la lumière sur les scopes pour les arcs à poulie
- Utilisation possible des œilletons Tunnel Beiter
- Pas de restriction de l'anneau ni de taille d'arc pour la catégorie Arc Nu
- Possibilité du double clicker

	Comment compter les points sur un blason standard ? Pour Compter en Arc à poulie, seul le rond central compte pour le 10 (Désigner en bleu Ciel). Pour les autres catégories, la zone 10 s'entend du centre à l'anneau violet. Les zones ont été colorisées pour permettre une meilleure compréhension
---	---

